

Regulamin Konkursu na projekt gry planszowej „Bezpieczeństwo w Internecie” - „Razem zmieniamy Internet na lepsze”

§ 1

Celem konkursu jest popularyzowanie wiedzy i umiejętności z zakresu bezpieczeństwa w Internecie. Podejmowania prób tworzenia i prezentacji własnych projektów edukacyjnych. Gromadzenia i rozpowszechniania prac w celu użycia ich w procesie dydaktycznym.

§ 2

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 113 w Krakowie.

§ 3

Konkurs jest przeznaczony dla uczniów klas I-VIII Szkoły Podstawowej nr 113 w Krakowie.

§ 4

1. Zadanie uczestników polega na samodzielnym wykonaniu gry planszowej lub kart do gry związanych z zasadami *Bezpiecznego Internetu*.
2. Gra powinna zawierać niezbędne elementy (np. planszę, kostki, pionki oraz zasady gry)
3. Technika wykonania dowolna.
4. Termin wykonania projektu. Prace należy dostarczyć do pani Anny Goś do dnia 28.02.2019 r.
4. Wraz z pracą należy załączyć informację na kartce:
 - imię i nazwisko autora pracy
 - nazwa projektu, jeżeli taka będzie

§ 5

1. O wynikach konkursu organizator poinformuje podczas apelów szkolnych. Zwycięzcy zostaną uhonorowani nagrodami.